



VSCL G1 CUP 2016

ПОЛОЖЕНИЕ О ТУРНИРЕ VSEMTEAM SIBERIAN CYBER LEAGUE

1. Участники турнира VSCL G1 CUP 2016

В VSCL G1 CUP 2016 может принять участие любой желающий. Для участия в командных дисциплинах необходимо состоять в команде.

2. Дисциплины VSCL G1 CUP 2016

1. Counter-Strike: Global Offensive, командный зачет, (5vs5), ПК;
2. League of Legends, командный зачет, (5vs5), ПК;
3. Counter-Strike: Global Offensive, личный зачет, ПК;
4. Dota 2, личный зачет. ПК;
5. Hearthstone, личный зачет, ПК/Планшет/смартфон;
6. FIFA 2016, PS4.

3. Призовой фонд VSCL G1 CUP 2016

В командных дисциплинах сумма призового фонда частично формируется из взносов зарегистрированных команд. Сумма взноса указывается в анонсе регистрации на отборочный этап. В одиночных турнирах призовой фонд не менее 2000 рублей на каждую дисциплину, без взносов. Участие бесплатное.

3. Регистрация и система проведения VSCL G1 CUP 2016

3.1. Командные дисциплины

Counter-Strike: Global Offensive - 2 онлайн этапа, Junior Stage (2 команды финалистов сыграют на лане в формате bo3) и General Stage (проходят 4 команды, которые сыграют сетку Double Bo3).

Регистрация: <http://junior.vsemteam.ru> и <http://vscl.vsemteam.ru>

League of Legends - 1 онлайн отбор, проходит 2 команды на гранд-финал.

Регистрация: <http://lol.vsemteam.ru>

3.2. Одиночные турниры

Counter-Strike: Global Offensive - <http://vk.cc/4LDS5E>

Dota 2 - <http://vk.cc/4LDS5W>

Hearthstone - <http://vk.cc/4LDSkr>

FIFA 2016 - <http://vk.cc/4LDSqb>

3.3. Регламенты всех турниров и система проведения указаны в темах регистрации.

4. Место проведения VSCL G1 CUP 2016

Молодежный творческий бизнес-центр «Пилот» по адресу: г.Красноярск, ул.Аэровокзальная, 10. Выбранная площадка одновременно вмещает до 500 человек. Комплекс также включает в себя комфортабельную коворкинг-зону, сцену и большой экран, что даёт огромный плюс для участников и зрителей.

5. Даты и время проведения VSCL G1 CUP 2016

5.1. Онлайн-отборочные:

Counter-Strike: Global Offensive 5x5 JUNIOR STAGE - 20-21 февраля;

Counter-Strike: Global Offensive 5x5 GENERAL STAGE - 5-6 марта;

League of Legends 5x5 ОНЛАЙН-ОТБОРОЧНЫЕ - 5-6 марта;

5.2. Финальные игры:

Counter-Strike: Global Offensive 5x5 FINAL STAGE - 12-13 марта;

Counter-Strike: Global Offensive 5x5 JUNIOR STAGE - 13 марта;
League of Legends 5x5 ГРАНД-ФИНАЛ - 13 марта;
Counter-Strike: Global Offensive 1x1 - 12-13 марта;
Dota 2 1x1 - 12 марта;
Hearthstone 1x1 - 13 марта;
FIFA 2016 1x1 - 13 марта

6. Время игр и явка команд на матч

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Не допускаются опоздания команд более, чем на 10 минут.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 10 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

7. Переносы матчей

В финальной части VSCL G1 CUP 2016 переносы матчей запрещены.

8. Требование к игрокам

Каждая команда должна иметь с собой девайсы, которые необходимы для участия в турнире. Администрация турнира может предоставить недостающее оборудование, но не несет ответственности за удобство в его использовании.

9. Запрет на турнире

Все игроки играют в равных условиях, приносить с собой мониторы, кресла и т.п. - запрещено. Также запрещено использовать любой софт и драйверы для мышей, наушников, клавиатур. Каждая команда заранее скидывает нужные конфиги для проверки на почту: director@vsemteam.ru с указанием команды. Запрещены к использованию мыши фирмы A4Tech Bloody, данное правило будет проверяться индивидуально. Если игрок против данного правила, то он получает ТП. Запрещено стоять за спинами игроков и комментаторов - штраф 500 рублей.

10. Настройка и разминка

Каждая команда имеет 15 минут на подготовку и разминку. Приходи игроков рассматриваться не будут. В случае технической неисправности время может быть увеличено. Если по истечению 15 минут не все игроки готовы, то игра начинается без ожидания. Если виновная команда отказывается играть в такой ситуации, то ей присуждается техническое поражение.

На турнирах 1x1 время подготовки составляет не более 5 минут и строго ограничено.

11. Контактные данные администраторов турнира

Главные администраторы: Дмитрий Старчевский и Денис Ошедченко

Vk: <http://vk.com/snaka> и <http://vk.com/frkjan>

Steam: <http://steamcommunity.com/id/vsemteam> и <http://steamcommunity.com/id/denetti>

12. Партнеры VSCL G1 CUP 2016

Организаторами VSCL выступают следующие организации:

- vscl.ru – киберспортивный проект, объединяющий игроков Сибири и Дальнего Востока. Организатор мероприятия.



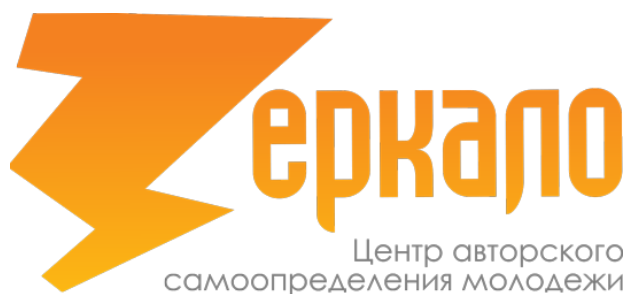
- www.gigabyte.ru - Мировой лидер по производству комплектующих для ПК, занимает одно и лидирующих позиций на рынке инновационных IT-технологий. Залогом успеха компании является использование новейших технологий и соблюдение строгих стандартов качества.

GIGABYTE™

- VsemTeam.ru - сибирский игровой портал, игровые серверы, розыгрыши, турниры.
- TeamServer.ru - демократичный хостинг игровых серверов, аренда игровых и голосовых серверов.



- [Молодёжный центр «Зеркало»](#) Центрального района. Центр для массовой работы с молодёжью, развития творчества, расширения сети молодёжных клубов по гражданско-патриотическому, трудовому, досуговому и другим направлениям в сфере молодёжной политики.



Все ситуации непредусмотренные данными правилами решаются на усмотрение судьи.

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группе:
https://vk.com/vscl_events

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.