



VSCL G1 CUP 2016

Регламент League of Legends

1. Участники турнира VSCL G1 CUP 2016 League of Legends

В VSCL G1 CUP 2016 League of Legends. В данном этапе участие принимает любая команда, которая готова приехать на ЛАН-турнир в Красноярск.

2. Система проведения VSCL G1 CUP 2016 League of Legends

Сумма взноса: нет

Система проведения: Игры верхней сетки проходят в формате bo1, сетка лузеров проходит в формате bo3, с 1/4 в верхней сетке bo3. Финалисты проходят на ЛАН-турнир. На лане пройдет матч в формате bo5 с преимуществом

Регистрация: <http://lol.vsemteam.ru>

Начало регистрации: 10 февраля 2016 года

Конец регистрации: 4 марта 2016 года

Дата проведения: 5-6 марта 2016 года с 14:00 до 23:00 по Красноярску

3. Формат и правила проведения матчей

1. Все матчи турнира проходят на карте - Summoners Rift;
2. Режим игры - Tournament Draft;
3. Официальные сервера проведения - RU;

4. Процедура завершения матчей

1. Победа в матче присуждается команде, которая уничтожила нексус противника.
2. Победа в матче присуждается команде, которая вынудила оппонентов сдаться.
3. При дисквалификации команды во время игры их оппонентам засчитывается победа.

5. Замены в течение чемпионата

Командам разрешено на протяжении всего турнира добавлять в состав по дисциплине одного человека. Внесение игрока в основной состав и перемещение другого в запас не является заменой. Внесение нового игрока в состав по дисциплине считается заменой. При этом новый игрок должен быть внесен в состав команды за 4 часа до матча, а замененный убран из состава. Капитан обязан сообщить об этом ответственному в организации турнира. **Замены в течение матча и во время турнира запрещены!**

6. Техническое поражение

После создания игры команды обязаны в течении 20 минут начать игру. Если одна из команд не явилась на матч в течении 20 минут, ей засчитывается техническое поражение.

В случае оскорбления игроков в внутри игровом чате во время игры или в чате игрового лобби команда может получить дисквалификацию или переигровку матча на усмотрение судьи.

Все случаи нарушений должны фиксироваться капитаном одной из команд при помощи скриншотов. Капитаны команд обязаны предоставить эти скриншоты по первому требованию судьи.

В случае клеветы или не предоставления доказательств судья может назначить техническое поражение или перенос матча.

7. Дисконекты и паузы

При дисконекте игрока(ов) на стадии выбора чемпионов игра пересоздается, но все выбранные чемпионы остаются теми же. Если стадия выбора чемпионов затягивается по техническим причинам игрока(ов) судья в праве назначить техническое поражение одной из команд.

Каждая команда по техническим причинам вправе поставить паузу не более чем 15 минут (половина времени паузы). В случае необходимости дальнейшей остановки игры команда может пользоваться временем

противника только по обоюдному согласию капитанов команд, в случае не согласия капитана команды противников игра обязана быть продолжена не смотря на технические проблемы игрока(ов).
В случае если технические проблемы затрагивают всех игроков и продолжать матч становится объективно невозможно судья вправе перенести матч или назначить переигровку с такими же пиками.

8. Контактные данные администраторов турнира:

Главные администраторы: Дмитрий Старчевский и Оля Степанова

Vk: <http://vk.com/snaka> и <https://vk.com/olya410>

17. Партнеры VSCL G1 CUP 2016 League of Legends

Организаторами VSCL выступают следующие организации:

- vscl.ru – киберспортивный проект, объединяющий игроков Сибири и Дальнего Востока. Организатор мероприятия.



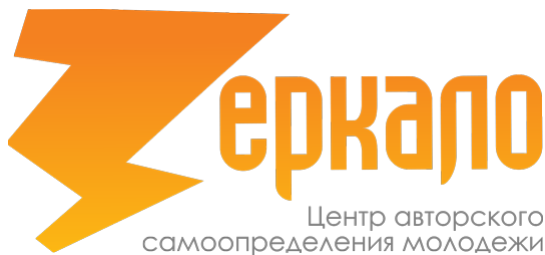
- www.gigabyte.ru - Мировой лидер по производству комплектующих для ПК, занимает одно и лидирующих позиций на рынке инновационных IT-технологий. Залогом успеха компании является использование новейших технологий и соблюдение строгих стандартов качества.

GIGABYTE™

- VsemTeam.ru - сибирский игровой портал, игровые серверы, розыгрыши, турниры.
- TeamServer.ru - демократичный хостинг игровых серверов, аренда игровых и голосовых серверов.

VSEMTEAM ИГРОВОЙ ПОРТАЛ И ИГРОВОЙ ХОСТИНГ TEAMSERVER

- [Молодёжный центр «Зеркало»](#) Центрального района. Центр для массовой работы с молодёжью, развития творчества, расширения сети молодёжных клубов по гражданско-патриотическому, трудовому, досуговому и другим направлениям в сфере молодёжной политики.



Все ситуации непредусмотренные данными правилами решаются на усмотрение судьи.

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группе:

https://vk.com/vscl_events

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.