



# Первенство Сибири по киберспорту VSCL SUMMER 2016

## Регламент проведения

---

### 1. Участники турнира

В турнире может принять участие любой желающий, который готов приехать на финальную часть турнира. Для участия в командных дисциплинах необходимо состоять в команде.

### 2. Дисциплины

1. Counter-Strike: Global Offensive, командный зачет, (5vs5), ПК;
2. Dota 2, командный зачет, (5vs5), ПК;
3. Hearthstone, личный зачет, ПК/Планшет/смартфон;
4. FIFA 2016, PS4.

### 3. Призовой фонд

В командных дисциплинах сумма призового фонда частично формируется из взносов зарегистрированных команд. Сумма взноса указывается в анонсе регистрации на отборочный этап. В одиночных турнирах призовой фонд не менее 3000 рублей на каждую дисциплину, сумма взноса составляет 100 рублей с человека, оплачивается в день турнира.

### 3. Регистрация и система проведения

#### 3.1. Командные дисциплины

**Counter-Strike: Global Offensive** - 2 онлайн отбора. Из каждого проходит по 1 команде в гранд-финал.

Регистрация: <http://vscl.vsemteam.ru>

**Dota 2** - 2 онлайн отбора. Из каждого проходит по 1 команде в гранд-финал.

Регистрация: <http://dota.vsemteam.ru>

#### 3.2. Одиночные турниры

**Hearthstone** - <https://goo.gl/forms/IBu8JRMGFZSU9bb02>

**FIFA 2016** - <https://goo.gl/forms/eEaFkdbbh3esQEL4Y2>

3.3. Регламенты всех турниров и система проведения указаны в темах регистрации.

### 4. Место проведения

Финальная часть турнира состоится 4 сентября 2016 года по адресу г.Красноярск, ул.9 мая, 77, ТРЦ"Планета", центральный атриум. Экран для трансляции, шоу-программа, одиночные турниры. ТРЦ"Планета" - это самое посещаемое место в Красноярске.

### 5. Даты и время проведения

#### 5.1. Онлайн-отборочные:

Counter-Strike: Global Offensive - Первые отборочные: 20-21 августа;

Counter-Strike: Global Offensive - Вторые отборочные: 27-28 августа;

Dota 2 - Первые отборочные: 20-21 августа;

Dota 2 - Вторые отборочные: 27-28 августа;

#### 5.2. Лан-финалы:

Dota 2- гранд-финал: 4 сентября в 13:00

Counter-Strike: Global Offensive - гранд-финал: 4 сентября в 18:00;

#### 5.3. Одиночные дисциплины

Hearthstone: с 12:00 до 13:00 - подтверждение регистрации, с 13:00 старт турнира;

FIFA 2016: с 12:00 до 13:00 - подтверждение регистрации, с 13:00 старт турнира;

## **6. Время игр и явка команд на матч**

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Не допускаются опоздания команд более, чем на 10 минут.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 10 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

## **7. Переносы матчей**

Переносы матчей запрещены.

## **8. Требование к игрокам**

Каждая команда должна иметь с собой девайсы, которые необходимы для участия в турнире. Администрация турнира может предоставить недостающее оборудование, но не несет ответственности за удобство и комфорт в его использовании. На турнире предоставлены игровые мониторы 24" 144Гц, компьютеры с максимальными характеристиками для комфортной игры.

## **9. Запрет на турнире**

Все игроки играют в равных условиях, приносить с собой мониторы, кресла и т.п. - запрещено. Также запрещено использовать любой софт и драйверы для мышей, наушников, клавиатур. Каждая команда заранее скидывает нужные конфиги для проверки на почту: [director@vsemteam.ru](mailto:director@vsemteam.ru) с указанием команды. Запрещены к использованию мыши фирмы A4Tech Bloody. Если игрок против данного правила, то он получает ТП. Запрещено стоять за спинами игроков и комментаторов - штраф 5000 рублей.

## **10. Настройка и разминка**

Каждая команда имеет 30 минут на подготовку и разминку. Приходи игроков рассматриваться не будут. В случае технической неисправности время может быть увеличено. Если по истечению 30 минут не все игроки готовы, то игра начинается без ожидания. Если виновная команда отказывается играть в такой ситуации, то ей присуждается техническое поражение.

## **11. Контактные данные администраторов турнира**

Главные администраторы: Дмитрий Старчевский и Денис Ошедченко

Vk: <http://vk.com/snaka> и <http://vk.com/frkjan>

Steam: <http://steamcommunity.com/id/vsemteam> и <http://steamcommunity.com/id/denetti>

## **12. Партнеры и организаторы**

Организаторами VSCL Summer 2016 выступают следующие организации:

- [vscl.ru](http://vscl.ru) и [VsemTeam.ru](http://VsemTeam.ru) - сибирский игровой портал, игровые серверы, розыгрыши, турниры.
- [Молодёжный центр «Зеркало»](#) Центрального района. Центр для массовой работы с молодёжью, развития творчества, расширения сети молодёжных клубов по гражданско-патриотическому, трудовому, досуговому и другим направлениям в сфере молодёжной политики.
- [ТРЦ "Планета"](#) - многофункциональный формат: совмещение шопинга и развлечений. Магазины всемирно известных брендов и один из крупнейших в Сибирском Федеральном округе развлекательных комплексов.

**Все ситуации непредусмотренные данными правилами решаются на усмотрение судьи.**

---

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группах:  
<https://vk.com/vsemteam> и [https://vk.com/vscl\\_events](https://vk.com/vscl_events)

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.